

Ocitáme se na trhu mezi pěti stánky, kde se prodávají mořské plody. Každý prodáváč se snaží udělat dobrý obchod a utržit co nejvíce peněz. V průběhu dne ceny stoupají a klesají. Na konci dne však musejí být všechny mořské plody prodané.

Obsah hry:

- 5 karet stánků s různými cenovými štítky
- 5 karet podnosů s různými mořskými plody
- 45 karet jednotlivých mořských plodů, každý druh má 9 karet
- 55 karet s bankovkami

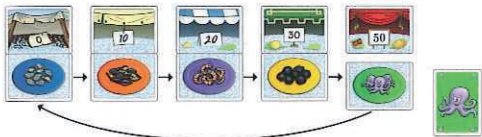
Cíl hry:

Hráči se vžívají do role obchodníků a při vykládání karet na stůl se snaží zvýšit cenu

na 0,-. Odpovídající kartu dáme pod stánek označený cenovkou 0,- a ostatní podnosy posuneme vždy o jednu cenovou třídu směrem doprava.

Příklad:

Chobotnice stojí 50,-. Hráč, který byl na řadě, vynesl kartu s chobotnicí. Podnos s chobotnicí přesuneme na začátek (stánek s cenou 0,-) a zbylé podnosy dáme vždy o jeden doprava.



Vynesené karty odkládají hráči na hromádku před sebe, všichni tak vidí pouze tu poslední.



mořských plodů, které mají na svých kartách, a naopak usilují o snížení cen zboží, které nemají. Poté, co hráči vyloží všechny své karty, prodává se podle aktuálních cen. Každý hráč obdrží za své zboží odpovídající obnos v bankovkách.

Příprava hry:

Doprostřed stolu dáme pět karet, znázorňujících stánky tak, aby štítky s cenami byly popořadě. Karty s podnosy zamícháme a v náhodném pořadí umístíme pod karty se stánky.



Karty s bankovkami roztřídíme podle hodnot. Obrázky s plody moře zamícháme a každému hráči dáme vždy po 7 kartách.

Průběh hry:

Hra má tři kola. Začíná nejmladší hráč a hraje se ve směru hodinových ručiček. Ten se podívá na své karty, jednu si vybere

Ukončení prodeje:

Není povinností vynesť kartu.

Tím, že hráč kartu nevyloží, ukončí svůj prodej a do konce kola již nesmí hrát. Karty vyloží z ruky na stůl, tak aby na ně ostatní viděli. Na konci kola dostane peníze za všechny své karty, ať odehrané, či neodehrané.

Konec kola:

Jakmile již nikdo nemá v ruce žádné karty, končí první kolo. Všichni hráči si vezmou svých sedm plodů moře, přidělí jim aktuální cenu a obdrží za ně odpovídající částku v bankovkách. Stejným způsobem následuje druhé a třetí kolo.

Příklad:

Hráč má před sebou položené tři chobotnice, dvě mušle a dvě ježovky. Aktuální cena je za chobotnice 10,-, za mušle 30,- a za ježovky 50,-. Celková částka, kterou si z banky vezme, je 190,- (30,- za chobotnice, 60,- za mušle a 100,- za ježovky).

a položí před sebe tak, aby na ni všichni viděli. Mořský plod, který je na obrázku, nyní stoupne v ceně. Hráč tedy vymění odpovídající podnos s podnosem s vyšší cenou (tzn. kartou ležící vpravo).

Příklad:

Hráč vynesl kartu s chobotnicí. Na stánku se chobotnice prodávají za 30,-, ale zvýšená poptávka způsobí růst ceny. Chobotnice se tedy budou prodávat za 50,-. Podnos s chobotnicemi vyměníme s podnosem ježovek, kterým tak cena klesne.



Vynesel-li hráč kartu s plodem moře, který se aktuálně prodává za 50,-, srazí cenu



Konec hry:

Hra končí po třetím kole. Ten, kdo utržil nejvíce peněz, vyhrává.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře "FRUTTI DI MARE", obraťte se, prosím, na: